



ПРИРОДОМАТЕМАТИЧЕСКА ГИМНАЗИЯ "СВЕТИ КЛИМЕНТ ОХРИДСКИ"

гр.Силистра, ул. „Москва“ 21
общ. Силистра, обл. Силистра
пощенски код: 7500

тел.:086/882645
e-mail: inbox@pmg-silistra.com
www.pmg-silistra.com

КОНСПЕКТ

по Информатика за 10 клас , РП

1. Числата и техните представяния. Двоична и шестнайсетична бройни системи
2. Преминаване от една бройна система в друга. Действия с двоични числа
3. Алгоритми. Видове алгоритми
4. Алгоритми – чрез блок-схеми
5. Алгоритми – чрез блок-схеми и псевдокод
6. Интегрирана среда за визуално програмиране Visual Studio
7. Програма на С# (шарп). Основни елементи
8. Изграждане на графичен интерфейс. Графични компоненти
9. Вградени математически функции
10. Основни типове данни в езика С#
11. Условен оператор. Програми с условен оператор
12. Вложени условни оператори
13. Цикли - видове. Оператори - синтаксис и семантика на циклите for, while, do-while
14. Програми с цикли
15. Едномерен масив. Програми с едномерен масив

Основна литература за подготовка:

1. **Красимир Манев и др., Информатика 9.-10. клас, издателство Изкуства**
2. **Кр. Манев и др., Информатика 8. клас, издателство Изкуства (има го онлайн)**

Изготвил: инж. Любомир Димитров Иванов – старши учител