



ПРИРОДОМАТЕМАТИЧЕСКА ГИМНАЗИЯ "СВЕТИ КЛИМЕНТ ОХРИДСКИ"

гр.Силистра, ул. „Москва“ 21
тел.: 086/882 645

e-mail: pmg_ss@mail.bg
www.pmg-silistra.com

Утвърждавам.....
Анелия Невска
Директор на ПМГ



КОНСПЕКТ

по информатика за 8. клас

1. Числата и техните представяния. Бройни системи (БС) – десетична, двоична, шестнайсетична. Преминаване от десетична в двоична БС и обратно. Действия в двоична БС.
2. Информационни дейности и процеси. Представяне на дробни числа с фиксирана и плаваща точка.
3. Алгоритми. Основни понятия. Видове. Начини за представяне – словесно и чрез блок-схеми.
4. Езици за програмиране. Основни понятия – транслатор, компилатор, интерпретатор, синтаксис, семантика.
5. Интегрирана среда за визуално програмиране на езика C#(шарп) MS Visual Studio 2010 или 2013. Конзола и програма с графичен интерфейс(Application).
6. Програма на езика C# - структура и етапи при съставяне. Константи, променливи, типове данни.
7. Изграждане на графичния интерфейс. Свойства и методи на графичните компоненти.
8. Типът данни символен низ. Деклариране, действия с низове.
9. Целочислен тип данни. Деклариране в C#. Основни операции.
10. Реален тип данни. Деклариране в C#. Основни операции.
11. Аритметични изрази. Приоритет на операциите. Вградени математически функции.
12. Булев тип данни. Сравнения. Деклариране в C#. Основни операции.
13. Условен оператор. Синтаксис и семантика.
14. Вложени условни оператори.
15. Циклични алгоритми. Цикъл с брояч. Синтаксис и семантика.
16. Цикъл с условие. Синтаксис и семантика.
17. Изчертаване на графични фигури в програмна среда на езика C#.
18. Едномерен масив. Деклариране.

Използвана литература: Учебник по Информатика за 8 клас, издателство Изкуства, 2017.

Съставил конспекта: Любомир Димитров Иванов